

## **LEVELEZŐ TAGOZAT** – gyakorlati jegy, vagy minősített aláírás esetén

### **Tantárgyi tematika és félévi követelményrendszer**

#### **Féléves tematika:**

**Első konzultáció:** Bevezetés a Processing használatába. Raszteres grafikus algoritmusok 2D objektumok rajzolására. Egyenes rajzolása (a növekmény algoritmus, a felezőpont algoritmus). Poligonok, poligonok kitöltése, kitöltés mintázattal. Az egyenes vágása, a Cohen-Sutherland algoritmus. Poligonok vágása.

**Második konzultáció:** A 3D grafika elemei, a modelltér leképezése a képernyő-koordinátarendszerre, centrális, ortogonális és ferde parallel projekció. A modell transzformációi. Algoritmusok látható vonal meghatározására (Roberts és Appel algoritmus). A z-buffer algoritmus. Konvex poliéderek láthatóság szerinti ábrázolása

#### **A foglalkozásokon történő részvétel:**

- A gyakorlati foglalkozásokon a részvétel kötelező. A félévi hiányzás megengedhető mértéke részidős képzésben a tantárgy konzultációs óraszámának egyharmada. Ennek túllépése esetén a félév nem értékelhető (TVSz 8.§ 1.).

#### **Félévi követelmény: gyakorlati jegy**

**Az értékelés módja, ütemezése:** 1 db ZH, mely program írását jelenti (lsd. lentebb). A ZH időpontja Neptunban lesz hirdetve.

#### **A félévközi ellenőrzések követelményei:**

Nincs

#### **Az érdemjegy kialakításának módja:**

A ZH 5 részfeladatból áll, mindegyik részfeladat 10 pontot ér, szintaktikai hiba esetén az egész nulla pontos. Részpont akkor adható, ha a hiba elhanyagolható (pl. kiírásnál nem szóközzel választ el, hanem vesszővel). Közös munka esetén „nem értékelhető” bejegyzést kapnak. Emberi segítségen kívül minden használható, ha internetről másol, jelölje meg a forrást.

Összesen tehát 50 pont szerezhető.

Ponthatárok:

20-ig: 1

27-ig: 2

34-ig: 3

41-ig: 4

50-ig: 5

Elégtelen gyakorlati jegy javítása a Tanulmányi és vizsgaszabályzat szerint lehetséges.